



B osa – kuulekus

Üldised nõuded

Üldmulje

- Eneseusk
- Rõõmus, motiveeritud töö
- Keskendumine/tähelepanelikkus
- Koera ja koerajuhi vaheline harmoonia

Tehniline korrektsus

- Asend
- Kuuletumine/sooritamine

Enne B osa algust peab kohtunik veenduma, et kasutatav varustus vastab IGP eeskirja nõuetele.

Harjutuse hindamisel tuleb tähelepanelikult jälgida koera käitumist alates algasendist kuni harjutuse lõpuni.

Käsklused

Kui koer ei soorita harjutust pärast kolmandat käsklust, harjutus katkestatakse ja punkte selle eest ei anta. Juurdekutsumisel on lubatud „siia“ käskluse asemel kasutada koera nime. Koera nime kasutamist koos mistahes suulise käsklusega loetakse lisakäskluse andmiseks.

Koera reageerimine käsklusele:

Koer peab koerajuhi käskluse peale sooritama harjutuse rõõmsalt. Igasugune hirmu- või stressikäitumine alandab harjutuse hinnet.

Lisakäsklused

Kui koer ei soorita harjutust pärast 2. lisakäsklust, antakse harjutuse eest 0 punkti. Kui koer sooritab harjutuse osa alles pärast 2. lisakäsklust, võib harjutuse eest anda maksimaalselt kõrge “mitterahuldava” hinde.

1. lisakäsklus: harjutuse osa hindeks “rahuldav”
2. lisakäsklus: harjutuse osa hindeks “mitterahuldav”

Näide: 5-punktine harjutuse osa:

1. lisakäsklus: “rahuldav” 5-st punktist = –1,5 punkti
2. lisakäsklus: “mitterahuldav” 5-st punktist = –2,5 punkti

Kui koer sooritab harjutuse ilma käskluseta, hinnatakse harjutuse osa mitterahuldavaks.



Harjutused ja punktide jagunemine erinevates astmetes

Harjutus	IGP-1	IGP-2	IGP-3
Kõrvalkäik rihmata	15 punkti	15 punkti	15 punkti
Liikumiselt istumine	10 punkti	10 punkti	5 punkti
Liikumiselt lamama jäämine ja juurdetulek	10 punkti, kõndimiselt	10 punkti, kõndimiselt	10 punkti, jooksmiselt
Liikumiselt seisma jäämine		5 punkti, kõndimiselt, koera juurde tagasi minemisega	10 punkti, jooksmiselt, koera juurdekutsumisega
Viskehantli toomine tasasel maal	15 punkti	10 punkti	10 punkti
Viskehantli toomine üle 1 meetrise tõkke	15 punkti	15 punkti	15 punkti
A-tõkke ületamine või viskehantli toomine üle A-tõkke	15 punkti 1 hüpe ilma toomiseta	15 punkti A-tõkke ületamine edasi-tagasi koos viskehantli toomisega	15 punkti A-tõkke ületamine edasi-tagasi koos viskehantli toomisega
Edasisaatmine ja lamamine	10 punkti	10 punkti	10 punkti
Lamamine häiritud olukorras	10 punkti	10 punkti	10 punkti
Kokku	100 punkti	100 punkti	100 punkti

Harjutus	IBGH-1	IBGH-2	IBGH-3
Kõrvalkäik rihmaga	30 punkti	20 punkti	
Kõrvalkäik rihmata	30 punkti	20 punkti	20 punkti
Liikumiselt istumine	15 punkti	15 punkti	10 punkti
Liikumise pealt lamamine	15 punkti	15 punkti	10 punkti
Kõndimise pealt seisma jäämine			10 punkti
Viskehantli toomine tasasel maal		10 punkti	15 punkti
Viskehantli toomine üle A-tõkke (140 cm)			15 punkti
Edasi saatmine ja lamamine		10 punkti	10 punkti
Lamamine häiritud olukorras	10 punkti	10 punkti	10 punkti



KOKKU	100 punkti	100 punkti	100 punkti
--------------	-------------------	-------------------	-------------------

IBGH-1-3 erisused:

Kõigis harjutustes, kus koer peab koerajuhi juurde tulema või viskehantlit tooma, ei ole nõutav, et koer koer istuks koerajuhi ette, koer võib võtta koheselt ka lõppasendi koerajuhi kõrval. Enne koeralt viskehantli võtmist (käsklus „anna“) peab koerajuht ootama 3 sekundit.

IBGH 3 erinõuded:

Kohtunik otsustab harjutuste 2–6 järjekorra üle loosi teel. Võimalik on 5 varianti:

Variant 1 :

Harjutused 2, 4, 5, 6, 3

Variant 2 :

Harjutused 4, 3, 6, 2, 5

Variant 3 :

Harjutused 6, 4, 5, 3, 2

Variant 4 :

Harjutused 3, 2, 6, 5, 4

Variant 5 :

Harjutused 5, 6, 3, 2, 4

Kõik osalejad peavad sooritama harjutused 2–6 samas järjekorras.

IGP-V ja IGP-ZTP kuulekuse harjutused

Harjutus	IGP-V	IGP-ZTP
Kõrvalkäik rihmaga	30 punkti	25 punkti
Kõrvalkäik rihmata	20 punkti	
Liikumise pealt istumine		15 punkti
Lamama jäämine ja juurdetulek	15 punkti	20 punkti
Viskehantli toomine tasasel maal	15 punkti	20 punkti
Üle tõkke hüppamine (80 cm)	10 punkti	10 punkti
Lamamine häiritud olukorras	10 punkti	10 punkti
KOKKU	100 punkti	100 punkti

Raporteerimine

B osa alguses raporteerib koerajuht koos koeraga kohtunikule ja kohtunik tervitab teda. Raporteerimisel on koer rihma otsas, välja arvatud astmetes IGP-2, IGP-3 ja IBGH-3.

Harjutuse algus ja lõpp

Kohtunik annab märku iga harjutuse alustamiseks. Kõik ülejäänu, nagu pöörded, peatumised, tempomuutused jms, tehakse ilma kohtuniku märguandeta. Ettenähtud 3-sekundilist pausi nõutakse näiteks järgmiste tegevuste vahel: ette istumine ja lõppasendisse minek; viskehantli hoidmine ja loovutamine; koera kiitmine ja järgmise harjutsue alustamine. Kui koerajuht unustab harjutuse sooritamata, palub kohtunik koerajuhil puuduva harjutuse



sooritada. Sellisel juhul punkte ei vähendata. Harjutuse osa sooritamata jätmise alandab harjutuse hinnet.

Algasend

Kõik harjutused algavad ja lõppevad algasendiga. Algasendit on lubatud võtta iga harjutuse jaoks üks kord edasisuunas liikumiselt. Algasendis istub koer otse ja koerajuhi suhtes tähelepanelikult koerajuhi vasakul küljel nii, et koera õlg ja koerajuhi põlv on kohakuti. Algasendis ei tohi koerajuht seista harkisjalu ja mõlemad käed peavad olema vabalt keha kõrval.

Ettevalmistav osa

Algasendile järgneb ettevalmistav osa järgmiste harjutust korral: „liikumisel istumine“, „liikumisel lamamine ja juurdetulek“, „liikumisel seisma jäämine“, „jooksult seisma jäämine“ ja „ edasi saatmine ja lamamine“. Koerajuht peab liikuma edasi vähemalt 10, kuid mitte rohkem kui 15 sammu, enne kui annab käskluse harjutuse sooritamiseks.

Koera juurde minemine

Koerajuht võib koera juurde tagasi pöördudes astuda koera kõrvale otse eest või minna ringiga koera selja tagant.

Juurde kutsumine / ette istumine / lõppasendisse siirdumine

Koera kutsudes võib juurdekutsumise käskluse asemel kasutada koera nime. Koera nime kasutamist koos juurdekutsumise käsklusega loetakse topeltkäskluseks. Koer peab tulema rõõmsalt, sihipäraselt ja otsejoones koerajuhi juurde ning istuma tihedalt ja otse koerajuhi ette. Pärast käsklust „kõrval“, läheb koer kiirelt koerajuhi kõrvale, istudes otse koerajuhi vasakule küljele nii, et tema õlg on kohakuti koerajuhi põlvega. Koer võib võtta algasendi koerajuhi tagant ringi minnes või pöördes otse eest.

IBGH-1 kuni IBGH-3 erandid: Koer võib juurde tulles istuda koerajuhi ette, kuid võib tulla ka kõrvale algasendisse.

Kiitmine

Kiitmine on lubatud ainult algasendis peale iga harjutust. Kui samast algasendist alustatakse uut harjutust, tuleb kiituse ja uue harjutuse vahele jätta 3-sekundiline paus.

Asendivead

Kõigi asendi võtmise harjutuste puhul (istuma, lamama, seisma jäämine) alandatakse vale asendi võtmisel harjutuse punkte 50% võrra lisaks muudele mahaarvamistele.

Viskehantli loovutamine

Kui koer ei anna viskehantlit koerajuhile ära pärast kolmandat käsklust, siis peab koera diskvalifitseerima kontrolli alt väljumise tõttu ja ta ei saa jätkata B-osa sooritamist.



Viskehantel

Viskehantli toomise harjutuste jaoks kasutatakse vaid korraldaja poolt antud viskehantleid.

Erandid: IBGH-2 ja IBGH-3 sooritustel võib kasutada koerajuhile kuuluvat viskehantlit.
Kõik osalejad peavad kasutama samasid viskehantleid.

Nõuded viskehantlile:

- Viskehantel peab olema tehtud puidust.
- Viskehantli kaal peab olema õige.
- Haaramisosa peab asuma maast vähemalt 4 cm kõrgusel

	IBGH-2	IBGH-3	IGP-1	IGP-2	IGP-3
Tasasel maal	Koerajuhi oma	Koerajuhi oma	650 grammi	1000 grammi	2000 grammi
Üle tõkke			650 grammi	650 grammi	650 grammi
Üle A-tõkke			Viskehantlit ei kasutata	650 grammi	650 grammi
	IGP-V	IGP-ZTP			
Tasasel maal	Koerajuhi oma	650 grammi			

Tõke

Tõkke mõõtmed: kõrgus 100 cm, laius 150 cm. Tõke peab olema jäik.
Proovihüpped ei ole kuulekusosa sooritamise ajal lubatud.

A-tõke

A-tõke koosneb kahest ülevalt teineteise külge kinnitatud ronimistugedega seinast, mis peavad kumbki olema 150 cm lai ning 191 cm kõrge. Ronimisseinte maapoolsed otsad peavad teineteisest olema asetatud sellisele kaugusele, et A-tõkke kõrguseks oleks 180 cm. A-tõkke mõlemad kaldseinad peavad olema kaetud libisemiskindla materjaliga. Kaldseinte ülemisse poolde kinnitatakse 3 ronimistuge (läbimõõduga 24/48 mm). Ühe eksami/võistluse ajal peavad kõik koerad ületama samasid tõkkeid. Proovihüpped ei ole kuulekusosa soorituse ajal lubatud.

IBGH-3 klassis peab A-tõke olema üles pandud selliselt, et selle kõrguseks on 140 cm.



Harjutuste kirjeldused

Kõrvalkäik rihmaga; kõrvalkäik rihmata ja paugukatse

Saades ühe käskluse „kõrval“, peab algasendis koerajuhi kõrval otse istunud koer tähelepanelikult, rõõmsalt ja keskendunult koerajuhile järgnema. Koera õlg peab olema pidevalt kohakuti koerajuhi vasaku põlvega. Kõrvalkäik sooritatakse vastavalt skeemile. Algasend rihmata kõrvalkäigu harjutuse alustamiseks peab olema võetud hiljemalt selleks hetkeks, kui teine koerajuht on jõudnud koos koeraga püsilamamise kohta ja võtnud seal algasendi. Kui koer ja koerajuht liiguvad esimesel sirgel, lastakse neist minimaalselt 15 sammu kauguselt 5-sekundilise vahega kaks lasku (kaliiber: 6 mm).

Lasud tehakse ainult IGP-V, IGP-ZTP ja IGP-1-3 ajal.

Koer peab jääma laskude suhtes ükskõikseks. Juhul kui koer on paugukartlik, ta diskvalifitseeritakse ning kõik seni antud punktid tühistatakse. Kui kohtunik ei ole koera reaktsiooni osas kindel, võib ta koera eraldi paugukindluse osas testida. **(BH-VT, IBGH-1-3 ajal paugukatset ei ole).**

Ümberpöörde peab koerajuht tegema suunaga vasakule.

Ümberpöörde jaoks on võimalikud 2 erinevat varianti:

- koer läheb parempöördega ümber koerajuhi ringi;
- koer pöörab koha peal 180 kraadi vasakule.

Erinevad liikumiskiirused peavad üksteisest selgelt eristuma. Liikumiskiiruse vahetus tehakse ilma vahepealsete üleminekusammudeta.

Koerajuht peab tavapärase kõnnitempoga liikudes pärast teist ümberpööret vähemalt ühe korra peatuma. Koer peab seejuures ilma käsuta otse koerajuhi kõrvale istuma.

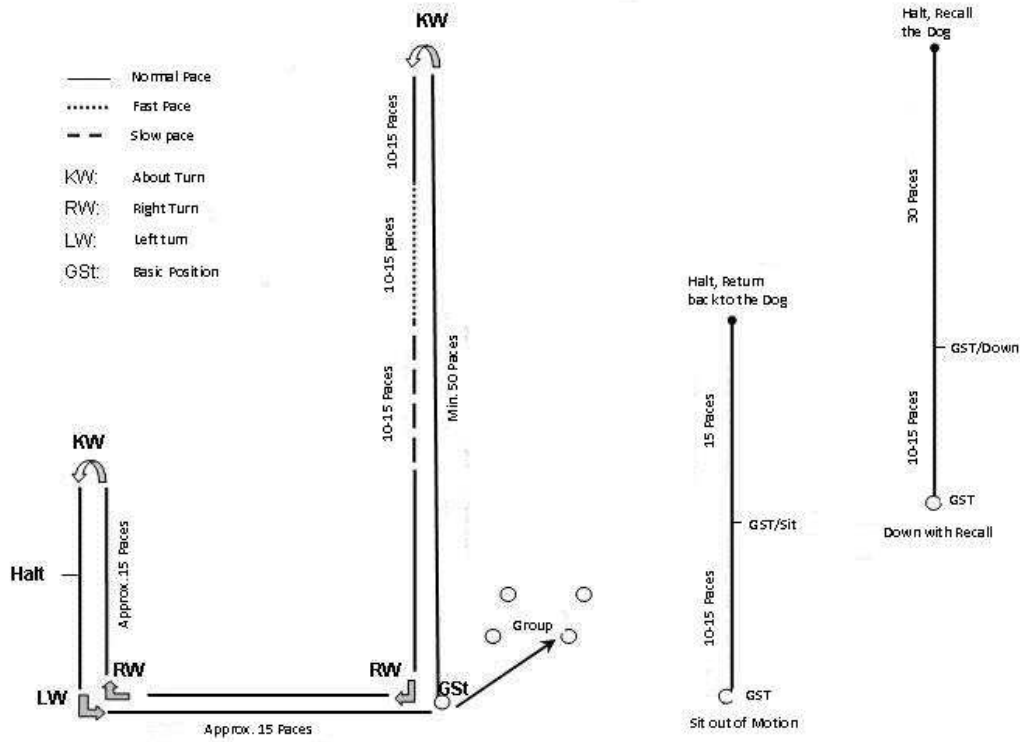
Liikuva inimrühma läbimine sooritatakse IGP-V, IGP-ZTP, BH, IBGH-1 ja IBGH-2 astmetes rihmastatud koeraga ning IGP-1-3, IBGH-2 ja IBGH-3 astmetes rihmastamata koeraga. Inimrühmas peab koerajuht minema ümber ühe inimese vasakult ja ümber teise paremalt ringi (näiteks 8-kujuliselt) ning vähemalt korra inimese lähedal peatuma. Kohtunik võib vajadusel nõuda koerajuhilt inimrühma uuesti läbimist. Koerajuht lahkuvad koos koeraga inimrühmast ja võtab harjutuse lõpetamisel algasendi. Koera kiitmine pärast grupist lahkumist on lubatud ainult harjutuse lõppasendis.

Harjutustevahelisel ajal, kui osalejal on vaja eksami- või võistlusplatsil liikuda, peab koer kõndima rihmata koerajuhi kõrval. Viskehantlit võtma minnes peab koer samuti olema korrektselt koerajuhi kõrval.

Erandid, BH: Kõrvalkäik rihmaga sooritatakse vastavalt skeemile. Rihmata kõrvalkäigu harjutuse alguses liigub koerajuht peatumata 50 sammu otse edasi, teeb ümberpöörde ning pärast 10-15 sammu näitab jooksu ja aeglast liikumist (kumbagi 10-15 sammu) ning seejärel taas normaalses tempos kõndi. Üleminekul jooksult aeglasele kõnnile ei ole vahesammud lubatud. Harjutus lõppeb algasendiga.

Kõrvalkõnni skeem:

Heeling Pattern for On Leash and Free heeling



Harjutuse sooritamine

IGP-1, IBGH-1, IBGH-2, IGP-V ja IGP-ZTP astmetes läheb koerajuht rihmastatud koeraga ja IGP-2, IGP-3 ja IBGH-3 astmetes rihmastamata koeraga kohtuniku juurde, laseb oma koeral istuda ja raporteerib.

Peale kohtunikult loa saamist liigub koerajuht rihmastamata koeraga (välja arvatud klassides BH, IBGH-1 ja IBGH-2) harjutuse alguspunkti. Kohtuniku märguandel alustab koerajuht harjutuse sooritamist. Saades käskluse „kõrval“, peab algasendis koerajuhi kõrval otse, rahulikult ja tähelepanelikult istunud koer tähelepanelikult, rõõmsalt, otse ja kiirelt koerajuhile järgnema ning koerajuhi seisma jäämisel iseseisvalt, kiiresti ning otse istuma. Koera õlg peab olema pidevalt kohakuti koerajuhi vasaku põlvega. Harjutuse alguses liigub koerajuht peatumata 50 sammu otse edasi, teeb ümberpöörde ning pärast veel 10-15 sammu näitab jooksu ja aeglast liikumist (kumbagi vähemalt 10 sammu). Üleminekul jooksult aeglasele kõnnile ei ole vahesammud lubatud. Liikumiskiiruse vahetamisel on lubatud käsklus „kõrval“. Harjutuse alguspunkt on ka harjutuse lõpp-punktiks. Inimrühmas peab koerajuht minema ümber ühe inimese vasakult ja ümber teise paremalt ringi ning korra peatuma. Kohtuniku märguandel väljub koerajuht koos koeraga inimrühmast ja võtab harjutuse lõpetamisel algasendi, mis on ka järgneva harjutuse algasendiks. Ümberpöörete jaoks on lubatud kaks erinevat varianti, ühe eksami/võistluse ajal peab ümberpöörded sooritama alati samal viisil.



Hindamiskriteeriumid

Koerajuhist ette liikumist, külgsuunas eemaldumist, mahajäämist, aeglast või kõhklevat istumist, lisakäske, kehakeelega antavat abi, vigasid algasendid, koerapoolset tähelepanematust, puudulikku töördõmu/motivatsiooni ja/või koera survestatud olekut hinnatakse vastavalt.

Liikumise pealt istumine (kõik astmed)

Esimene osa: Algasend, ettevalmistav osa, „istu“ käsu sooritamine – 50% punktidest.

Teine osa: Koera juurest eemaldumine ja koera juurde minemine, algasend harjutuse lõpetamisel – 50% punktidest.

Pärast 10-15 sammu ettevalmistavas osas annab koerajuht liikumiskiirust muutmata ja tagasi vaatamata koerale käskluse „istu“. Käskluse peale peab koer koheselt ja liikumissuunas istuma. Koer peab püsima istudes rahulikult ja koerajuhi suhtes tähelepanelikult. Pärast käsklust liigub koerajuht veel 15 sammu edasi. Kohtuniku märguandel tuleb koerajuht tagasi koera juurde ja jääb tema paremale küljele seisma.

Erinõuded BH: Peale ettevalmistavat osa võib koerajuht peatuda ja anda käskluse istumiseks ning seejärel edasi liikuda.

Hindamiskriteeriumid

Aeglast istuma minekut, rahutut ja mittetähelepanelikku istumist hinnatakse vastavalt. Juhul kui koer istumise asemel lamab või jääb seisma, on kohustuslik lisaks maha võtta 5 punkti. (IGP-3 -2,5 punkti).

Lamama jäämine ja juurdetulek

Esimene osa: Algasend, ettevalmistav osa, „lama“ käsu sooritamine – 50% punktidest.

Teine osa: Juurdetulek, ette istumine, algasend harjutuse lõpetamisel – 50% punktidest.

Ettevalmistav osa 10 kuni 15 sammu sooritatakse IGP-1, IGP-2, IGP-V, IGP-ZTP ja IBGH 1-3 astmetes tavalises kõnnitempos. IGP-3 tasemel jätkab koerajuht seejärel 10-15 sammu joostes. Seejärel annab koerajuht liikumiskiirust muutmata ja tagasi vaatamata koerale käskluse „lama“. Käskluse peale peab koer koheselt ja liikumissuunas lamama. Pärast käsklust kõnnib või jookseb (vastavalt astmele) koerajuht veel 30 sammu edasi, peatub ja pöörab ümber oma koera poole. Koer peab kuni kutsumiseni rahulikult ja koerajuhi suhtes tähelepanelikult lamamas püsima. Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht koera „süü“ käsklust või koera nime kasutades enda juurde. Koer peab tulema rõõmsalt, sihipäraselt ja otsejoones koerajuhi juurde ning istuma tihedalt ja otse koerajuhi ette. Pärast käsklust „kõrval“ läheb koer korrektselt koerajuhi kõrvale algasendisse.

Erinõuded BH: Peale ettevalmistavat osa võib koerajuht peatuda ja anda käskluse lamamiseks ning seejärel edasi liikuda (tuleb jälgida pausi pidamist).

Hindamiskriteeriumid

Aeglast lamama minekut, rahutut ja mittetähelepanelikku lamamist, mitte sihipäraselt juurdetulekut, koerajuhipoolset abi, nt harkisjalgselt seismist hinnatakse vastavalt. Juhul kui



koer lamamise asemel istub või jääb seisma, on kohustuslik lisaks maha võtta 50% harjutuse punktidest.

Kui koer ei tule koerajuhi juurde peale 2. lisakäsklust, antakse harjutuse eest 0 punkti. Sellisel juhul võib koerajuht koera juurde minna ning jätkata järgmiste harjutuste sooritamisega.

Kõnnilt seisma jäämine IGP-2 ja IBGH-3

Esimene osa: Algasend, ettevalmistav osa, „seisa“ käsu sooritamine – 50% punktidest.

Teine osa: Koera juurest eemaldumine, koera juurde minemine, algasend harjutuse lõpetamisel – 50% punktidest.

Pärast 10-15 sammu ettevalmistavas osas annab koerajuht peatumata, kiirust muutmata ja tagasi vaatamata koerale käskluse „seisa“. Käskluse peale peab koer koheselt ja liikumissuunas seisma jääma. Pärast käsklust liigub koerajuht veel 15 sammu edasi, peatub ja pöörab kohe ümber oma koera poole. Kohtuniku märguandel tuleb koerajuht tagasi koera juurde, jääb tema paremale küljele seisma ja annab käskluse algasendi võtmiseks.

Hindamiskriteeriumid

Viivitusega peatumist, rahutut ja mittetähelepanelikku seismist hinnatakse vastavalt. Juhul kui koer seismise asemel istub või lamab, on kohustuslik lisaks maha võtta 5 punkti. (IGP-2 – 2,5 punkti).

Jooksult seisma jäämine (ainult IGP-3)

Esimene osa: Algasend, ettevalmistav osa, „seisa“ käsu sooritamine – 50% punktidest.

Teine osa: Juurdetulek, ette istumine, algasend harjutuse lõpetamisel – 50% punktidest.

Pärast 10-15 jooksusammu ettevalmistavas osas annab koerajuht peatumata, jooksukiirust muutmata ja tagasi vaatamata koerale käskluse „seisa“. Käskluse peale peab koer koheselt ja liikumissuunas seisma jääma. Pärast käsklust jookseb koerajuht veel 30 sammu edasi, peatub ja pöörab ümber oma koera poole. Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht koera „süü“ käsklust või koera nime kasutades enda juurde. Koer peab tulema rõõmsalt, sihipäraselt ja otsejoones koerajuhi juurde ning istuma tihedalt ja otse koerajuhi ette. Pärast käsklust „kõrval“ läheb koer kiirelt koerajuhi kõrvale, istudes otse koerajuhi vasakule küljele.

Hindamiskriteeriumid

Viivitusega peatumist, rahutut ja mittetähelepanelikku seismist, mitte sihipäraselt juurdetulekut, koerajuhipoolset abi, nt harkisjalgset seismist hinnatakse vastavalt. Juhul kui koer lamamise asemel istub või lamab, on kohustuslik lisaks maha võtta 5 punkti. Kui koer ei tule koerajuhi juurde peale 2. lisakäsklust, antakse harjutuse eest 0 punkti. Sellisel juhul võib koerajuht koera juurde minna ning jätkata järgmiste harjutuste sooritamisega.

Toomine tasasel maal

Koerajuht viskab korrektsest algasendist viskehantli umbes 10 meetri kaugusele. Viskamiseks on lubatud kõrvalsamm, kuid pärast jala tagasi korrektse algasendisse toomist on nõutav 3-sekundiline paus. Käskluse „too“ tohib anda alles siis, kui viskehantel on liikumatult paigale jäänud. Pärast toomise käsklust peab koer otsejoones viskehantlini jooksma, selle koheselt



üles võtma ning otsejoones koerajuhile tooma. Seejuures tuleb näidata sihipärast ja motiveeritud liikumist mõlemas suunas. Koer peab hoidma viskehantlit rahulikult suus nii toomise ajal kui koerajuhi ees istudes, kuni koerajuht selle pärast umbes 3-sekundilist pausi „anna“ käsklusega temalt ära võtab. Koerajuhi ees istudes on nõutav viskehantli hea presenteerimine. Pärast viskehantli loovutamist annab koerajuht 3-sekundilise pausi järel käskluse „kõrval“. Koerajuht peab hoidma viskehantlit rahulikult oma paremas allapoole väljasirutatud käes. Koerajuht peab viima viskehantli tagasi ettenähtud kohale.

Hindamiskriteeriumid

Vähe motiveeritud ja mitte sihipärast liikumist kummaski suunas, vigasid ülesvõtmisel, viskehantli pillamist, viskehantliga mängimist või selle närimist, koerajuhi harkisjalu seismist, vigasid ees istumisel ja algasendites (nt rahutu käitumine), samuti koerajuhipoolset abi hinnatakse vastavalt.

Algasend tõkke ja A-tõkke ees

Koerajuht peab koos koeraga võtma algasendi vähemalt 4 meetri kaugusel tõketest.

Toomine üle 1-meetrise tõkke

Koerajuht peab koos koeraga võtma algasendi vähemalt 4 meetri kaugusel tõkkest. Koerajuht viskab korrektsest algasendist viskehantli (650 gr kaaluv puust hantel) üle 100 cm kõrguse tõkke. Viskamiseks on lubatud kõrvalsamm. Pärast jala tagasi korrekstesse algasendisse toomist on nõutav 3-sekundiline paus. Koer peab istuma vabalt ja rahulikult koerajuhi kõrval. Pärast käsklust „hopp“ peab koer üle tõkke hüppama, hüppe ajal antakse käsklus „too“. Koer peab otsejoones viskehantlini jooksma, selle koheselt üles võtma ning üle tõkke tagasi hüpates otsejoones koerajuhile tooma. Koer peab harjutuse sooritama motiveeritult ja näitama jõulisi hüppeid, seejuures tõket puudutamata. Koer peab hoidma viskehantlit rahulikult suus nii toomise ajal kui koerajuhi ees, kuni koerajuht selle pärast umbes 3-sekundilist pausi käsklusega „anna“ temalt ära võtab. Koerajuhi ees istudes on nõutav viskehantli hea presenteerimine. Pärast viskehantli loovutamist annab koerajuht 3-sekundilise pausi järel käskluse „kõrval“. Koerajuht peab hoidma viskehantlit rahulikult oma paremas allapoole väljasirutatud käes. Koerajuht peab viima viskehantli tagasi ettenähtud kohale.

Hindamiskriteeriumid

Vähe motiveeritud ja mitte sihipärast liikumist kummaski suunas, vigasid ülesvõtmisel, viskehantli pillamist, viskehantliga mängimist või selle närimist, koerajuhi harkisjalu seismist, vigasid ees istumisel ja algasendites (nt rahutu käitumine), samuti koerajuhipoolset abi hinnatakse vastavalt. Tõkke riivamise eest võetakse maha kuni –1p hüppe kohta ja tõkkele toetamise eest –2p hüppe kohta.

Harjutuse eest on punkte võimalik anda ainult juhul, kui kolmest harjutuse osast (minekuhüpe – toomine – tagasihüpe) on sooritatud vähemalt üks hüpe ja toomise osa.

Mineku- või tagasihüpe sooritamata, eseme toomine veatu = 10 punkti



Mineku- ja tagasihüpe veatud, viskehantel toomata = 0 punkti
Kui koer hüppab minekuhüppel tõkke pikali, on kohustuslik maha võtta 5 punkti.
Harjutust korratakse. Kordussooritusel hinnatakse toomist ja tagasihüpet.

A-tõkke ületamine (ainult IGP-1)

Koerajuht võtab koos koeraga algasendi A-tõkke ees. Peale käsklust „istu“ läheb koerajuht teisele poole A-tõket ning jääb sellest vähemalt 4 meetri kaugusele seisma. Kohtuniku märguandel annab koerajuht koerale käsklused „hopp“ ja „sii“. Koer peab ületama A-tõkke jõuliselt ning istuma otse koerajuhi ette. Peale 3-sekundilist pausi annab koerajuht käskluse „kõrval“.

Hindamiskriteeriumid

Vigast algasendit, aeglast, jõuetut ronimist üle A-tõkke, koerajuhi poolset abi, vigasid ees istumisel ja harjutuse lõpetamisel hinnatakse vastavalt.

Toomine üle A-tõkke

Koerajuht võtab koos koeraga algasendi vähemalt 4 meetri kaugusel A-tõkkest. Koerajuht viskab korrektsest algasendist viskehantli (650 gr kaaluv puust hantel) üle A-tõkke. Viskamiseks on lubatud kõrvalsamm. Pärast jala tagasi korrektsele algasendisse toomist on nõutav 3-sekundiline paus. Koer peab istuma vabalt ja rahulikult koerajuhi kõrval. Pärast käsklust „hopp“ peab koer sooritama hüppe, hüppe ajal antakse käsklus „too“. Koer peab otsejoones viskehantlini jooksuma, selle koheselt üles võtma ning üle tõkke tagasi hüpates otsejoones koerajuhile tooma. Koer peab harjutuse sooritama motiveeritult ja näitama jõulisi hüppeid. Koer peab hoidma viskehantlit rahulikult suus nii toomise ajal kui koerajuhi ees istudes, kuni koerajuht selle pärast umbes 3-sekundilist pausi käsklusega „anna“ temalt ära võtab. Koerajuhi ees istudes on nõutav viskehantli hea presenteerimine. Pärast viskehantli loovutamist annab koerajuht 3-sekundilise pausi järel käskluse „kõrval“. Koerajuht peab hoidma viskehantlit rahulikult oma paremas allapoole väljasirutatud käes. Koerajuht peab viima viskehantli tagasi ettenähtud kohale.

Hindamiskriteeriumid

Vähe motiveeritud ja mitte sihipärast liikumist kummaski suunas, vigasid ülesvõtmisel, viskehantli pillamist, viskehantliga mängimist või selle närimist, koerajuhi harkisjalu seismist, vigasid ees istumisel ja algasendites (nt rahutu käitumine), samuti koerajuhipoolset abi hinnatakse vastavalt.

Harjutuse eest on punkte võimalik anda ainult juhul, kui kolmest harjutuse osast (minekuhüpe – toomine – tagasihüpe) on sooritatud vähemalt üks hüpe ja toomise osa. Hüppe tegemata jätmise korral on kohustuslik võtta maha -5p lisaks võimalikele teistele vigadele.

Edasi saatmine ja lamamine

Esimene osa: Algasend, ettevalmistav osa, edasi saatmise sooritamine – 50% punktidest.



Teine osa: Kohtuniku märguandel antud „lama“ käskluse täitmine, algasend harjutuse lõpetamisel – 50% punktidest.

Kui koer ei jookse edasi vähemalt 50% ettenähtud distantist või ei peatu kolme käsuga, antakse harjutuse eest 0 punkti.

Koerajuht annab ühe käskluse „edasi“, tõstes samaaegselt käe üles. Seejärel jääb koerajuht seisma. Koer peab eemalduma sihikindlalt, sirgjooneliselt ja kiirelt vähemalt 30 sammu osutatud suunas. Kohtuniku märguandel annab koerajuht koerale käskluse „lama“, mille peale koer peab koheselt lamama. Koerajuht võib kätt suundanäitavalt üleval hoida hetkeni, kuni koer on lamanud. Kohtuniku märguandel läheb koerajuht koera juurde ning seisab tema kõrvale. Kohtuniku märguandel annab koerajuht u 3 sekundi möödumisel käskluse „istu“, mille peale koer peab kiiresti ja otse koerajuhi kõrvale algasendisse istuma tõusma.

Hindamiskriteeriumid

Vigasid ettevalmistavas osas, koera aeglast eemaldumist, kõhklevat või rahutut lamamist ning vigasid harjutuse lõpus hinnatakse vastavalt.

Koer peatub esimese käskluse peale, ei lama, 1 lisakäsklus lamamiseks: –1,5 punkti

Koer peatub esimese käskluse peale, ei lama, 2 lisakäsklust lamamiseks: –2.5 punkti.

Koer peatub esimese käskluse peale, ei lama ka peale 2. lisakäsklust: –3.5 punkti.

Koer peatub 1. lisakäskluse peale ja lamab: –2,5 punkti

Koer peatub 2. lisakäskluse peale ja lamab: –3,5 punkti

Koer ei peatu 2. lisakäskluse peale: 0 punkti.

Koer lamab koheselt peale esimest käsklust, kuid peale kohtuniku poolt koerajuhile antud märguannet koera juurde minemiseks tõuseb koer püsti ja liigub, kuid läheb koerajuhi käsu peale uuesti lamama enne, kui on läbinud 50% distantist: kuni –5p.

Teisi vigasid tuleb lisaks arvesse võtta.

Lamamine häiritud olukorras

Teise koera soorituse ajal tuleb sooritada harjutus lamamine häiritud olukorras. Kohtuniku poolt ettenähtus kohas antakse koerale algasendist käsklus „lama“. Seejärel liigub koerajuht kohtuniku märguandel järgnevasse kohta:

IGP-1, IGP-2, IGP-V, IGP-ZTP ja IBGH 1-3: koerajuht on koerast vähemalt 30 sammu kaugusel koerale nähtaval, seljaga koera poole.

IGP-3: Koerajuht on vähemalt 30 sammu kaugusel, ei ole koerale nähtav (varjes). Koer peab koerajuhipoolsete mõjutusteta rahulikult lamama ajal, mil teine koer sooritab harjutusi.

Hindamiskriteeriumid

Vigasid algasendis, rahutut käitmist, koerajuhi abi, liiga varajast püsti tõusmist, istumist või seismist, lamamiskohalt lahkumist hinnatakse vastavalt.

Juhul kui koer liigub ettenähtud kohast rohkem kui 3 meetrit, kehtib järgnev reegel, mis võimaldab anda kuni 50% harjutuse punktidest, arvestades lisaks teisi vigasid:

IGP-1: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud kolmanda harjutuse.

IGP-2: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud neljanda harjutuse.



IGP-3: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud viienda harjutuse.
 IBGH 1: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud kolmanda harjutuse.
 IBGH 2: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud neljanda harjutuse.
 IBGH 3: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud viienda harjutuse
 IGP-V: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud neljanda harjutuse.
 IGP-ZTP: Osalised punktid on lubatud, kui teine koer on lõpetanud neljanda harjutuse.
 Juhul kui koer liigub talle järele tulevale koerajuhile vastu, alandatakse hinnet kuni 3 punkti võrra.

Koera kiitmine

Koera kiitmine on lubatud peale iga sooritust algasendis. Peale kiitmist võib koerajuht võtta uue algasendi või teha enne järgmise harjutsue alustamist 3-sekundilise pausi.

Kohustuslikud mahaarvamised

	IGP-1	IGP-2	IGP-3
Liikumiselt istuma jäämine – koer ei istu	-5 punkti	-5 punkti	-2,5 punkti
Liikumiselt lamama jäämine – koer ei lama	-5 punkti	-5 punkti	-5 punkti
Liikumiselt seisma jäämine – koer ei seisa		-2,5 punkti	-5 punkti
Toomine tasasel maal Koer ei too viskehantlit Koerajuht lahkub oma kohalt, et motiveerida koera tooma	0 punkti Mitterahuldav	0 punkti Mitterahuldav	0 punkti Mitterahuldav
Toomine üle tõkke (100 cm) Hüpe ainult ühes suunas Ei hüppa Ei too viskehantlit	-5 punkti -15 punkti -15 punkti	-5 punkti -15 punkti -15 punkti	-5 punkti -15 punkti -15 punkti
A tõkke ületamine (ühes suunas) Ei ületa A tõket	-15 punkti	Ületab tõkke ühes suunas koos toomisega -5 punkti. Ei too viskehantlit -15 punkti	Ületab tõkke ühes suunas koos toomisega -5 punkti. Ei too viskehantlit -15 punkti
Edasisaatmine ja lamamine *Vaata harjutuse kirjeldust			